

=心も体も元気な子供を育成するために 家族みんなで=
はやね・はやおき・あさごはんを実践しましょう！

学校だより



わかくさ

大和町立吉田小学校

第 9 号

令和2年9月28日

実りの秋を迎えて

残暑も和らぎ、秋風が心地よく感じられる季節になりました。学問の秋、スポーツの秋、芸術の秋と、本来、この時期は何をするにも最適な時期であるはずなのですが、今年は新型コロナウイルスの影響で様々な制約が課せられていることを、大変残念に思います。

そのような中、本校では、感染症対策の徹底と教育活動の充実を両立させるべく、創意工夫を図りながら日々の教育活動を行っております。保護者や地域の皆様には、今後も変わらぬ御理解・御協力をどうぞよろしくお願いいたします。

子供たちの躍動！

9月6日（日）にフリー授業参観と全校体育を行いました。1・2時間目はフリー参観として、今年度初めて保護者の皆様に授業の様子を見ていただきました。3・4時間目は、中止となった運動会の代替として金取神楽、縦割りリレー、玉入れを全校で実施しました。運営・準備の一部をPTA 保健体育部の皆様に御協力いただき、安全かつスムーズに実施することができました。保護者の皆様には御来校・御協力いただいたき、本当にありがとうございました。



初めての授業参観(1年)



金取神楽

上級生の親身な指導で、下級生も上手に踊ることができました。



縦割りリレー

各自が手作りのバトンを持ち、バトン同士でタッチしました。

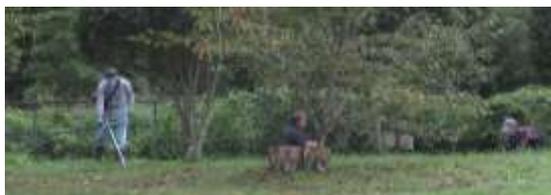


玉入れ

子供は内から、大人は外から、親子で玉入れをしました。

船形の郷の皆様、ありがとうございました！

9月24日（木）に船形の郷の皆様が来校し、奉仕作業として校庭の除草や落ち葉拾いをしていただきました。長時間にわたって作業していただき、お陰様で子供たちはきれいな環境下で気持ちよく活動することができるようになりました。例年、奉仕作業のお礼も兼ねて船形の郷の皆様を学習発表会（児童公開）に御招待していましたが、今年度は新型コロナウイルスの影響でお招きすることができず、大変残念でなりません。今後、更に本校児童と船形の郷の皆様との交流が深まることを切に願っています。このたびは誠にありがとうございました。



通信票について

今年度より、通信票の配布回数を年3回から2回といたしました。1回目の配布日は、10月2日(金)です。通信票が配布されましたら、お子様とこれまでの取組を振り返っていただき、頑張りが見られた点を大いに励ましていただければと思います。なお、通信票の評価の観点につきましては、今年の4月から全面実施された新学習指導要領に沿った内容になっています。

第1回学校評議員会

9月25日(金)に、第1回学校評議員会を実施しました。今年度、本校の学校評議員を委嘱された方々は下記のとおりです。学校評議員の皆様には、各学年の授業の様子を参観していただいた後、本校の学校経営方針や実際の教育活動に対しまして貴重な御意見をいただきました。御多用のところ、誠にありがとうございました。

学校評議員の皆様
澁谷 安夫 様
堀田 敏幸 様
相澤 さだ子 様



10月の行事予定

日	月	火	水	木	金	土
				1 ALT ☞ SC 4・5年稲刈り体験	2 4年校外学習 通信票配布日	3
4	5 ALT	6	7 ☞	8 ALT ☞ 内科検診	9 3・4年5校時限	10
11	12 ALT	13 学習発表会 (児童公開) 短縮6校時限	14 ☞	15 ALT ☞	16 3年5校時限	17 学習発表会 (一般公開)
18	19 振替休業日	20	21 ☞ クラブ活動	22 ☞ みどりの少年団 記念植樹	23	24
25	26	27 4・5年脱穀体験	28 ☞	29 ☞ 3年林間教室 第2回ふれあい 祭り実行委員会	30	31

【ALT】ALT来校日 【☞】放課後スクール開催日 【SC】スクールカウンセラー来校日

今後の主な行事について

10月17日(土)	学習発表会	規模を縮小(演技内容の変更、演技数の削減、入場者の制限)して実施します。
10月22日(木)	みどりの少年団記念植樹	町制65周年にちなんでアオダモの植樹、種まきを実施します。
11月10日(火)	持久走大会	当初は11月11日でしたが、期日を変更しました。
11月14日(土)	ふれあい祭り	例年と内容を変更して実施します。振休は16日(月)

※詳細につきましては便り等で後日お伝えします。

本校ホームページでは、教育活動全般にわたってタイムリーな話題を随時掲載しています。学校便りもカラー版を閲覧できます。学校名で検索するか、右のQRコードを読み取っていただくと簡単に御覧いただけます。ぜひ、お気に入り登録をお願いします。

